



Corso per la programmazione in MQL per MetaTrader 4

Eugenio Bravetti

www.eugeniobravetti.com

Indice

- **Cosa è un linguaggio di programmazione**
- **Cosa è il linguaggio MQL (Meta Quote Language)**
- **Il Meta Editor**
 - Funzioni principali
 - Protezione dei codici
 - Backup dei codici
 - Opzioni del programma
- **Gli operatori**
 - Assegnazione
 - Matematici
 - Relazionali
- **Tipi di parentesi**
 - Parentesi tonda
 - Parentesi quadrata
 - Parentesi graffa
- **Precedenze degli operatori**
 - Parentesi
 - Moltiplicazioni e divisioni
 - Addizioni e sottrazioni
 - Operatori relazionali
 - And
 - Or
- **Commenti**
 - Commento riga singola
 - Commento multi riga
- **La virgola e il punto e virgola**
- **Gli operatori funzionali**
 - Cosa sono
 - Come si riconoscono
 - Gli operatori funzionali più comuni
- **Gli input**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - Dichiarare un input
 - Tipi di input
 - Int
 - Double
 - String
 - Bool
 - Color
 - Datetime
- **Le variabili**
 - Cosa è una variabile
 - Definire una variabile
 - Tipi di variabile
 - Int
 - Double
 - String
 - Bool
 - Color
 - Datetime
 - Static

- **Le variabili globali**
- **Le costanti**
 - L'operatore define
- **Le condizioni**
 - If
 - If con più istruzioni
 - If Else
 - If Else con più istruzioni
- **Iterazioni**
 - L'operatore For
 - L'operatore While
 - L'operatore break
 - L'operatore continue
- **Operatore switch**
- **Gli array**
 - Cosa è un array
 - Definire un array
 - Tipi di array
 - Int
 - Double
 - String
 - Bool
 - Gli array dinamici
 - Le funzioni per usare gli array dinamici
- **L'indentatura del codice**
 - Cosa è e perchè è molto importante
- **L'operatore return**
- **L'operatore link**
- **L'operatore copyright**
- **Le funzioni**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - Tipi di restituzione di una funzione
 - Int
 - Double
 - String
 - Bool
 - Void
 - Dichiarare gli input della funzione
 - Importanza dell'ordine dato agli input
- **Gli include**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - L'operatore include
- **Le libraries**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - L'operatore import
 - L'operatore library
- **Differenze tra una funzione scritta in un include o in una libraries**
- **Le funzioni init(), start(), deinit()**
- **Gli script**
 - L'operatore show_input
 - L'operatore show_confirm
- **Gli indicator**
 - L'operatore indicator_chart_windows

- L'operatore indicator_separate_window
- **Gli expert advisor**
 - Perché un expert advisor
 - Quale expert advisor scrivere
 - Funzioni per il controllo dell'account
 - Funzioni per il controllo della connessione e degli errori
 - Tipi di ordini
 - Differenza tra ordine stop e ordine limit
 - Funzione per l'invio degli ordini
 - Funzione per la modifica degli ordini
 - Funzione per la cancellazione degli ordini
 - L'importanza della variabile predefinita Point
 - L'importanza della variabile predefinita Digit
 - Esempio di un semplice expert advisor
- **Gli expert advisor a lavoro**
 - Applicare un expert advisor ad un grafico
 - L'ottimizzazione
 - Ottimizzare un expert advisor con lo Strategy Tester

Add on

- **Uso del multi data**
 - Funzione MarketInfo()
- **Uso del debug**
- **Funzioni per l'invio email da codice**
- **Funzioni per l'esecuzione di file audio**
- **Funzione Alert**
- **Funzione MessageBox**
-
- **Uso di funzioni da DLL esterne**
 - Dichiarare funzioni presenti in una DLL esterna
 - Come usarle