



# Corso per la programmazione in Power Language per Multicharts

Eugenio Bravetti

[www.eugenibravetti.com](http://www.eugenibravetti.com)

## Indice

- **Cosa è un linguaggio di programmazione**
- **Cosa è il linguaggio Power Language**
- **Il Power Language Editor**
  - Funzioni principali
  - Protezione dei codici
  - Backup dei codici
  - Opzioni del programma
- **Gli operatori**
  - Operatori di assegnazione
  - Operatori matematici
  - Operatori relazionali
- **Precedenze degli operatori**
  - Parentesi
  - Moltiplicazioni e divisioni
  - Addizioni e sottrazioni
  - Operatori relazionali
  - And
  - Or
- **Tipi di parentesi**
  - Parentesi tonda
  - Parentesi quadrata
  - Parentesi graffa
- **La virgola e il punto e virgola**
- **Le keyword**
  - Cosa sono
  - Come si riconoscono
  - Le keyword più comuni
  - La keyword library
- **Le skyp word**
  - Cosa sono
  - Come si riconoscono
  - Quali sono
- **Gli input**
  - Cosa sono e a cosa servono
  - Tipi di input
    - Numerico
    - Stringa
    - Booleano
  - Dichiarare un input
- **Le variabili**
  - Cosa è una variabile
  - Tipi di variabile
    - Numeriche
    - Stringhe
    - Booleano
  - Dichiarare una variabile

- **Le variabili di sistema**
  - Cosa sono
  - Come usarle e in che contesto
- **Le condizioni**
  - Cosa sono
  - If, then
  - If, then begin, End
  - Else
  - Else begin, End
- **Le condition di sistema**
  - Cosa sono
  - Come usarle e in che contesto
- **Le iterazioni**
  - Il ciclo For
  - Il ciclo While
- **Gli array**
  - Cosa è un array
  - Tipi di array
    - Numerici
    - Stringhe
    - Booleani
  - Dichiarare un array
  - Assegnare o leggere un valore da un array
  - Utilizzo del ciclo for con gli array
  - Utilizzo del ciclo while con gli array
  - Gli array multidimensionali
  - Gli array dinamici
  - Le funzioni di default per ridimensionare gli array dinamici
  - Aggiornare l'array tick by tick
- **L'indentatura del codice**
- **Le funzioni**
  - Cosa sono e a cosa servono
  - Tipi di restituzione di una funzione
  - Creare una funzione
  - Parametri passati come referenza
- **Gli indicatori**
  - Uso della keyword Plot
  - Uso della keyword NoPlot
  - Uso della keyword PlotPaintBar
  - LegacyColorValue
- **I Signal**
  - Cosa è un signal
  - Domande da porsi prima di iniziare a scrivere un trading system
  - Le keyword per l'invio degli ordini
  - Tipi di ordini.
  - Differenza tra ordine stop e ordine limit
  - Dare un nome ai segnali
  - Le keyword: Entryprice, Marketposition, Contract e Share
  - L'importanza della keyword point e la corretta configurazione del Quote Manager
  - La keyword IntraBarOrderGeneration
  - Esempio di un semplice trading system

- Inserire un signal in un grafico
- Il performance report
- Leggere il performance report
- Ottimizzare una strategia
- L'optimization report
- Il back testing precision
- L'importanza delle commissioni e dello sleepage nella verifica di un trading system
- Suggerimenti su come valutare un trading system
- Inviare ordini in automatico

### **Add on**

- **Uso del multi data**
- **Uso del debug**
- **Output su file esterno**
- **Output sulla stampante predefinita**
- **Uso di funzioni da DLL esterne**
  - Dichiarare funzioni presenti in una DLL esterna
  - Uso di una funzione di una DLL