



Corso per la programmazione  
in Easy Language  
per TradeStation / ProSuite 2000i

Eugenio Bravetti

[www.eugenibravetti.com](http://www.eugenibravetti.com)

## Indice

- **Cosa è un linguaggio di programmazione**
- **Cosa è il linguaggio EasyLanguage**
- **Il Power Editor**
  - Funzioni principali
  - Protezione dei codici
  - Backup dei codici
  - Opzioni di programma
- **Gli operatori**
  - Assegnazione
  - Matematici
  - Relazionali
- **Precedenze degli operatori**
  - Parentesi
  - Moltiplicazioni e divisioni
  - Addizioni e sottrazioni
  - Operatori relazionali
  - And
  - Or
- **Tipi di parentesi**
  - Parentesi tonda
  - Parentesi quadrata
  - Parentesi graffa
- **La virgola e il punto e virgola**
- **Le reserved word**
  - Cosa sono
  - Come si riconoscono
  - Le reserved word più comuni
  - Approfondimento sulle reserved word Date & Time
  - La reserved word library del Trade Station
- **Le skyp word**
  - Cosa sono
  - Come si riconoscono
  - Quali sono
- **Gli input**
  - Cosa sono e a cosa servono
  - Dichiarare un input
  - Tipi di input
    - Numerico
    - Stringa
    - Boleano
- **Le condition di sistema**
  - Cosa sono
  - Come usarle e in che contesto
- **Le variabili**
  - Cosa è una variabile
  - Definire una variabile
  - Tipi di variabile
    - Numeriche
    - Stringhe
    - Boollane

- **Variabili di sistema**
  - Cosa sono
  - Come usarle e in che contesto
- **Le condizioni**
  - If, then
  - If, then begin...End
  - Else
  - Else begin...End
- **Iterazioni**
  - Il ciclo For
  - Il ciclo While
- **Gli array**
  - Cosa è un array
  - Definire un array
  - Tipi di array
    - Numerici
    - Stringhe
    - Booleani
- **L'indentatura del codice**
  - Cosa è e perchè è molto importante
- **Le funzioni**
  - Cosa è e a cosa serve
  - Tipi di restituzione di una funzione
  - Dichiarare gli input della funzione
  - Importanza dell'ordine dato agli input
  - La function library del Trade Station
- **Gli indicatori e gli ShowMe**
  - Uso della parola Plot
- **I PaintBar**
  - Uso della parola PlotPaintBar
- **I Signal**
  - Perchè un Trading System
  - Quale Trading System scrivere
  - Parole riservate per l'invio degli ordini
  - Tipi di ordini.
  - Differenza tra ordine stop e ordine limit
  - Altre reserved word importanti: Entryprice , Marketposition
  - Dare un nome ai segnali
  - Uso delle reserved word Contract o Share
  - L'importanza della reserved word point e la corretta configurazione del Global Server
  - Uso della reserved word at\$
  - Esempio di un semplice trading system

- **Costruire una strategia (Trading System) con lo Strategy Builder**
  - Inserire una strategia in un grafico
  - Ottimizzazione
  - Il performance report
  - Leggere il performance report
  - Ottimizzare una strategia
  - L'optimization report
  - Interpretare l'optimization report
  - Capire il bouncing tick e il back testing resolution
  - L'importanza delle commissioni e dello sleepage nella verifica di un Trading System
  - Suggestimenti su come valutare una strategia

### **Add on**

- **Uso del multi data**
- **Uso del debug**
- **Output su file esterno o su una stampante**
- **Uso di funzioni da DLL esterne**
  - Dichiarare funzioni presenti in una DLL esterna
  - Uso di una funzione di una DLL