



Corso per la programmazione in MQL per MetaTrader 4

Eugenio Bravetti

www.eugeniobravetti.com

Indice

- Cosa è un linguaggio di programmazione
- Cosa è il linguaggio MQL (Meta Quote Language)
- Il Meta Editor
 - I menù e le loro funzioni
 - Menù File
 - Menù Edit
 - Menù View
 - Menù Debug
 - Menù Tools
 - Menù Windows
 - Protezione dei codici
 - Backup dei codici
- I commenti
- Gli identificatori
- Le reserved word
- Tipi di dati
- Gli operatori
 - Di assegnazione
 - Matematici
 - Relazionali
 - Logici
 - Composti
 - Operatore %
- Precedenze degli operatori
- Le variabili
 - Cosa sono
 - Dichiarare una variabile
- Le costanti e la direttiva #define
- Le condizioni
 - Cosa sono
 - If
 - If con più istruzioni
 - If else
 - If else con più istruzioni
 - Operatore ternario ?:
 - Operatori switch, case, break, default
- Le iterazioni
 - For
 - While
 - Do While
 - L'operatore break
 - L'operatore continue
- Gli array
 - Cosa sono
 - Dichiarare un array
 - Assegnare e leggere un valore da un array
 - Utilizzo dei cicli con gli array
 - Gli array multidimensionali
 - Gli array dinamici
 - Principali funzioni per gli array
- Le funzioni
 - Cosa sono
 - Dove scrivere una funzione
 - Gli include
 - Le library e la direttiva #library
 - Scrivere una funzione
 - L'operatore #include e #import

- Parametri non obbligatori
- Parametri passati come referenza
- Overloading delle funzioni
- Lo scope
- Le variabili static
- Le variabili predefinite
- Le proprietà del programma
- Gli input
 - Cosa sono
 - Dichiarare un input
 - Input di tipo enum
- Le funzioni evento predefinite
 - Start
 - OnStart
 - Init
 - OnInit
 - Deinit
 - OnDeinit
 - OnTick
 - OnTimer
 - OnChartEvent
 - OnCalculate
- Gli script
 - Applicare uno script ad un grafico
- Gli indicator
 - Principali funzioni per scrivere un indicatore
 - Principali funzioni di default per calcolare un indicatore
 - La funzione iCustom
 - Applicare un indicator ad un grafico
- Gli expert advisor
 - Perché scrivere un EA
 - Domande da porsi prima di iniziare a scrivere un EA
 - Tipi di ordini
 - Differenza tra ordine stop e ordine limit
 - Principali funzioni per gli ordini
 - Funzione per il controllo degli errori
 - Principali funzioni per il controllo dei settaggi della piattaforma
 - Principali funzioni per il controllo della connessione
 - Principali funzioni per il controllo dell'account
 - La variabile predefinita Point
 - La variabile predefinita Digits
 - Esempio di un semplice EA
 - Applicare un EA ad un grafico
 - Ottimizzare un EA con lo Strategy Tester
 - Cose da sapere sul back testing

Add on

- L'indentatura del codice, cosa è e perché è molto importante
- Principali funzioni comuni
- Principali funzioni di conversione
- Principali funzioni matematiche
- Principali funzioni per le stringhe
- Principali funzioni per le date e l'ora
- Principali funzioni per oggetti grafici
- Principali funzioni per i grafici
- Il Debug, cosa è e perché usarlo
 - Debug sul tab "Experts"
 - Debug step by step

- Le variabili globali della piattaforma
 - Principali funzioni per le variabili globali
- Leggere o scrivere un file
 - Principali flag per l'apertura di un file
 - Principali funzioni per i file
- Usare funzioni su librerie esterne (DLL)
- Le strutture
- La programmazione ad oggetti (OOP, Object-Oriented-Programming)