



Corso per la programmazione in Power Language per Multicharts

Eugenio Bravetti

www.eugenibravetti.com

Indice

- **Cosa è un linguaggio di programmazione**
- **Cosa è il linguaggio Power Language**
- **Il Power Language Editor**
 - Funzioni principali
 - Protezione dei codici
 - Backup dei codici
 - Opzioni del programma
- **Gli operatori**
 - Operatori di assegnazione
 - Operatori matematici
 - Operatori relazionali
- **Precedenze degli operatori**
 - Parentesi
 - Moltiplicazioni e divisioni
 - Addizioni e sottrazioni
 - Operatori relazionali
 - And
 - Or
- **Tipi di parentesi**
 - Parentesi tonda
 - Parentesi quadrata
 - Parentesi graffa
- **La virgola e il punto e virgola**
- **Le keyword**
 - Cosa sono
 - Come si riconoscono
 - Le keyword più comuni
 - Approfondimento sulle keyword Date & Time
 - La keyword library
- **Le skyp word**
 - Cosa sono
 - Come si riconoscono
 - Quali sono
- **Gli input**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - Tipi di input
 - Numerico
 - Stringa
 - Booleano
 - Dichiarare un input
- **Le variabili**
 - Cosa è una variabile
 - Tipi di variabile
 - Numeriche
 - Stringhe
 - Booleano
 - Dichiarare una variabile

- **Le variabili di sistema**
 - Cosa sono
 - Come usarle e in che contesto
- **Const**
- **Once**
- **Le condizioni**
 - Cosa sono
 - If, then
 - If, then begin, End
 - Else
 - Else begin, End
- **Le condition di sistema**
 - Cosa sono
 - Come usarle e in che contesto
- **Switch, Case, Default**
- **Le iterazioni**
 - Il ciclo For
 - Il ciclo While
 - Continue
 - Break
 - Repeat, Until
- **Gli array**
 - Cosa è un array
 - Tipi di array
 - Numerici
 - Stringhe
 - Booleani
 - Dichiarare un array
 - Assegnare o leggere un valore da un array
 - Utilizzo del ciclo for con gli array
 - Utilizzo del ciclo while con gli array
 - Gli array multidimensionali
 - Gli array dinamici
 - Le funzioni di default per ridimensionare gli array dinamici
 - Aggiornare l'array tick by tick
- **L'indentatura del codice**
- **Le funzioni**
 - Cosa sono e a cosa servono
 - Tipi di restituzione di una funzione
 - Creare una funzione
 - Parametri passati come referenza
- **Gli indicatori**
 - Uso della keyword Plot
 - Uso della keyword NoPlot
 - Uso della keyword PlotPaintBar, PlotPB
 - LegacyColorValue
- **I Signal**
 - Cosa è un signal
 - Domande da porsi prima di iniziare a scrivere un trading system
 - Le keyword per l'invio degli ordini
 - Tipi di ordini.
 - Differenza tra ordine stop e ordine limit
 - Dare un nome ai segnali
 - Le keyword: Entryprice, Marketposition, Contract e Share

- L'importanza della keyword point e la corretta configurazione del Quote Manager
- La keyword IntraBarOrderGeneration
- Esempio di un semplice trading system
- Inserire un signal in un grafico
- Il performance report
- Leggere il performance report
- Ottimizzare una strategia
- L'optimization report
- Il back testing precision
- L'importanza delle commissioni e dello sleepage nella verifica di un trading system
- Suggerimenti su come valutare un trading system
- Inviare ordini in automatico

Add on

- **Uso del multi data**
- **Uso del debug**
- **Output su file esterno**
- **Output sulla stampante predefinita**
- **Uso di funzioni da DLL esterne**
 - Dichiarare funzioni presenti in una DLL esterna
 - Uso di una funzione di una DLL